

Build Problems

Không tăng Bundle Version Code khi build Android

Bundle Version Code là gì?

Bundle Version Code (BVC) là một **số nguyên** sử dụng để xác định phiên bản của ứng dụng. Số này **không hiển thị cho người dùng** nhưng rất quan trọng với Google Play Store và thiết bị Android để quản lý việc cập nhật ứng dụng.

Khác với `Version` (version name) là một string để hiển thị cho người, mô tả về phiên bản ứng dụng.

??c ??m chính

Là một **số nguyên** (0, 1, 2, 101...) được Unity khuyến nghị nên **nhỏ hơn 100000 để** [buildApkPerCpuArchitecture](#) có thể tạo ra version code hợp lệ.

Không hiển thị với người dùng.

Quan trọng cho việc cập nhật.

Vì sao c?n t?ng Bundle Version Code?

Như đã nói ở trên BVC được Google Play Store và Android sử dụng để xác định số phiên bản. Nên không thể cài đè một phiên bản có BVC nhỏ hơn phiên bản hiện tại hoặc trên Google Play Store, Google không chấp nhận việc cập nhật nếu bạn tải lên một phiên bản có BVC nhỏ hơn hoặc bằng phiên bản hiện tại.

Quy ??c ?ánh s? Bundle Version Code.

Dựa theo **khuyến nghị của Unity**, quy ước **Semantic versioning** ta có thể chia BVC thành 3 phần mỗi phần tương ứng với 2 chữ số tương ứng với `MAJOR.MINOR.PATCH`

Từ đó ta có công thức như sau `bundleVersionCode = MAJOR*10000 + MINOR*100 + PATCH`

Gi?i pháp h?n ch? quên t?ng Bundle Version Code!

Viết một script triển khai interface [IPreprocessBuildWithReport](#) để tự động tính BVC theo công thức trên.

Tạo một cửa sổ Build Tools mới bằng [EditorWindow](#) để hiển thị các thông tin thường xuyên cần chỉnh sửa như Icon, BVC...

Hoặc kết hợp cả 2 cách trên.

Revision #4

Created 2025-05-14 02:59:29 UTC by ThanhDV

Updated 2025-05-14 17:29:45 UTC by ThanhDV