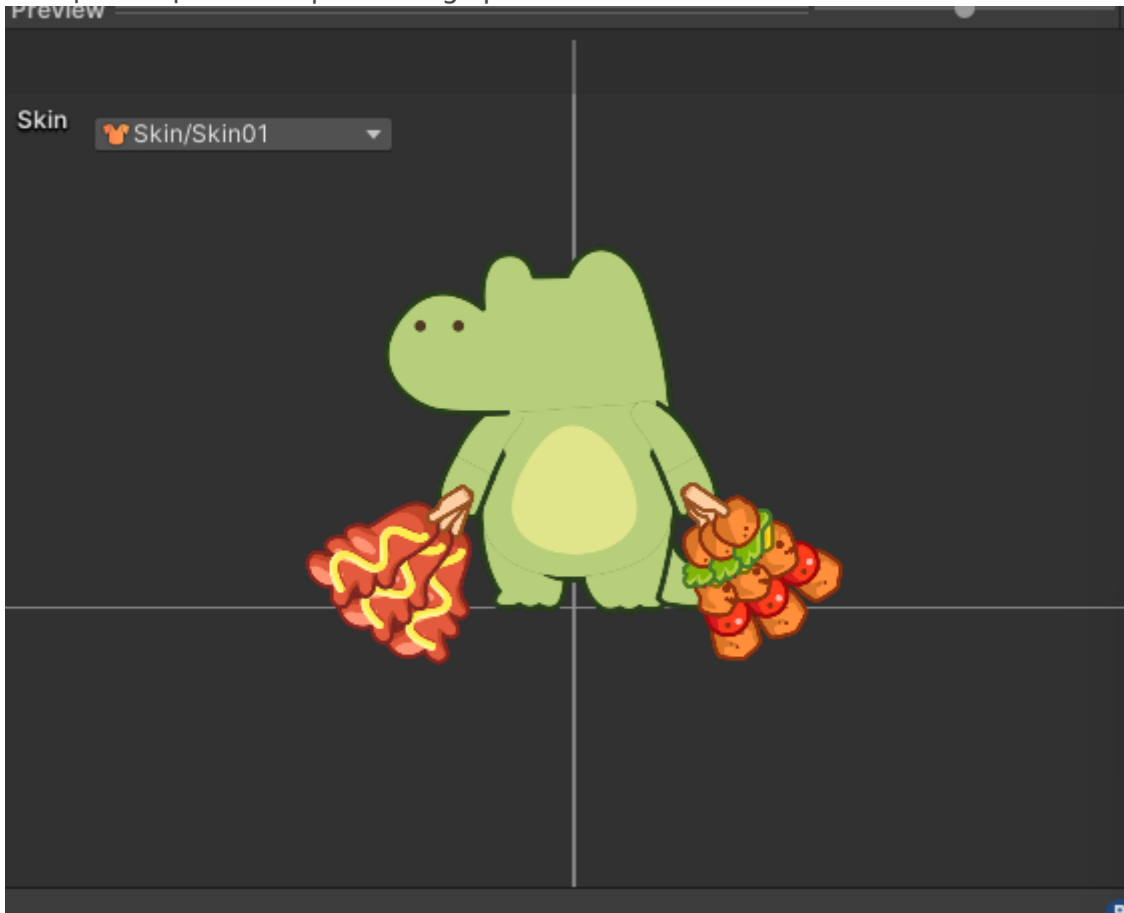


Các khớp bị cắt khi sử dụng Spine Animation.

Vấn ??

- Lỗi bị viền tại các khớp khi dùng spine animation.



Lý do

- Do config export file không trùng với config trong Unity.

Giải pháp

- Sử dụng color space Gamma. (để trùng với export mặc định của Unity).
- Đọc thêm tại [spine-unity Assets](#).

Revision #6

Created 2025-05-14 02:17:38 UTC by ThanhDV

Updated 2025-06-04 18:20:54 UTC by ThanhDV