

Không thể using một namespace.

Vấn ??

- Không thể sử dụng một namespace dù đã thêm package chính xác và có thể sử dụng ở các file khác.

Trạng h?p c? th?

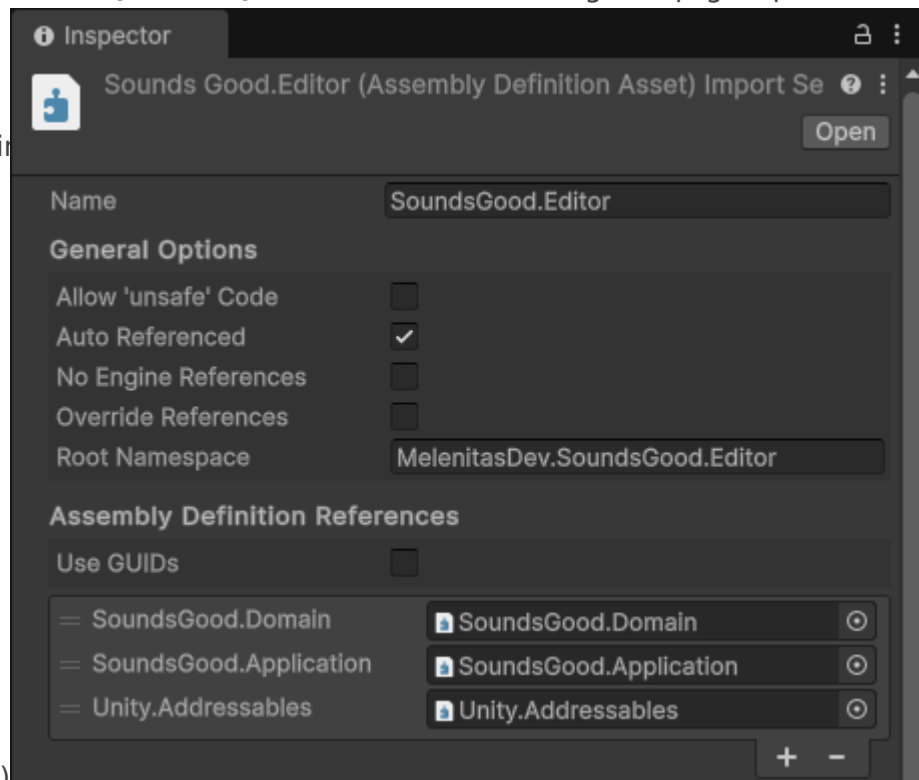
- SoundsGood by MelenitasDev không thể using UnityEngine.AddressableAssets.

Lý do

- Các scripts được biên dịch thành một Assembly riêng biệt. Nếu namespace không được **Assembly Definition Files (asmdef)** tham chiếu thì sẽ không sử dụng được.

Gi?i pháp

- Mở file Assembly Defini



Unity.Addressables...)

