

Lỗi Undefined symbol khi build iOS

Vấn đề

Khi build iOS vẫn thành công. Có file .xcworkspace nhưng khi Archive lại gặp rất nhiều lỗi Undefined symbol như hình dưới.



Nguyên nhân

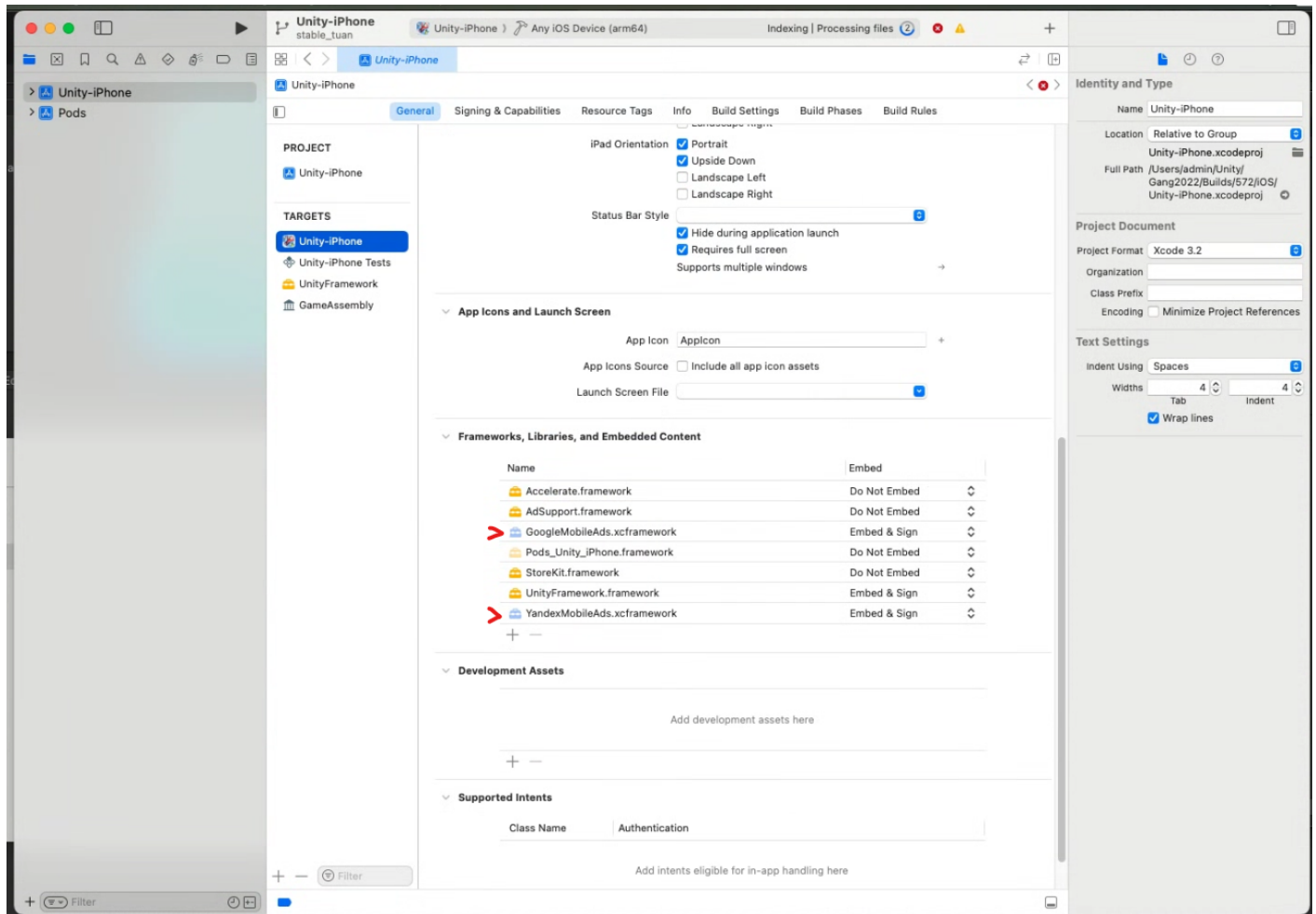
Do các thư viện GoogleMobileAds, YandexMobileAds.... chưa được nhúng vào project.

Giải pháp

Thêm th? công vào .xcworkspace

Trong cửa sổ làm việc của XCode chọn project Unity-iPhone > Targets Unity-iPhone > General > **Frameworks, Libraries, and Embedded Content**

Nhấn + để thêm các thư viện còn thiếu. Ở trường hợp trên là GoogleMobileAds.xcframework và YandexMobileAds.xcframework.



Cách khác (không bi?t g?i là gì =)))))

Với XCode 26.5 khi thêm thủ công file .xcframework có thể sẽ gặp lỗi sau



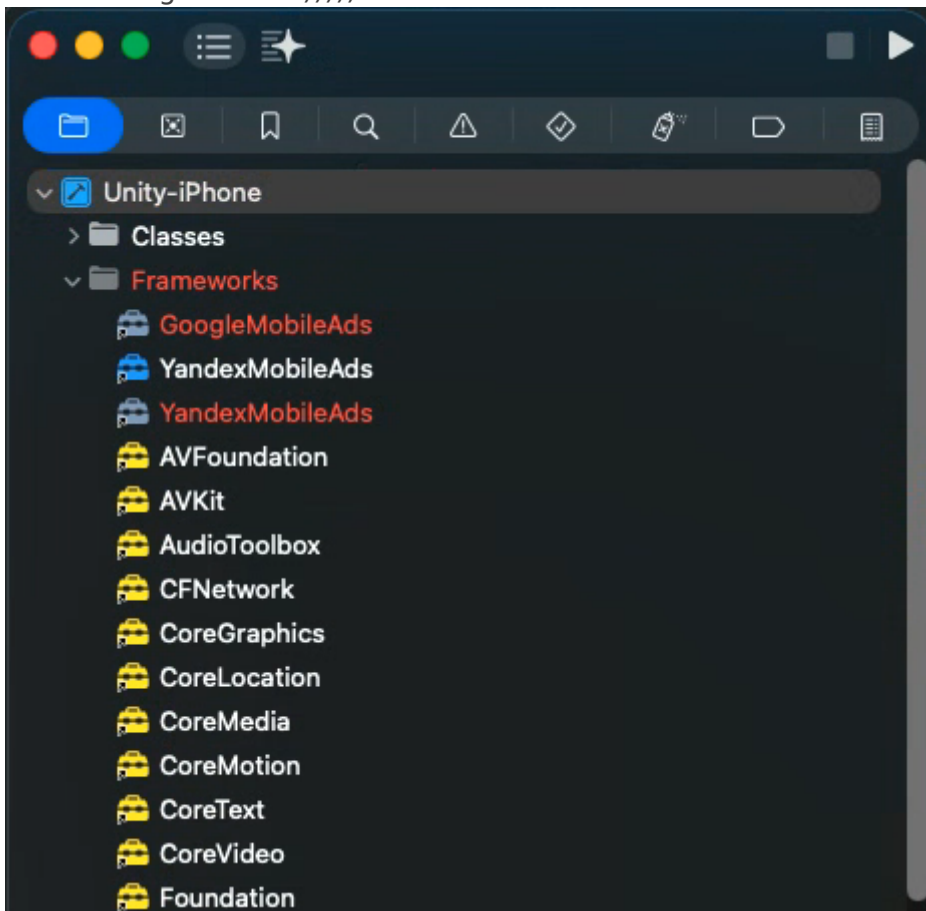
Lỗi này xảy ra với file YandexMobileAds.xcframework được tải trên internet.

Với trường hợp này chúng ta sẽ không thêm thủ công GoogleMobileAds.xcframework và YandexMobileAds.xcframework nữa. Giữ **Frameworks, Libraries, and Embedded Content** như ban đầu.

Trên thanh menu bên trái của Xcode, mở folder Project > Unity-iPhone > Frameworks.

- Nếu bạn thấy GoogleMobileAds và YandexMobileAds màu đỏ như hình thì chuột phải > Delete > Remove Reference

- Nếu không thì thôi :))))



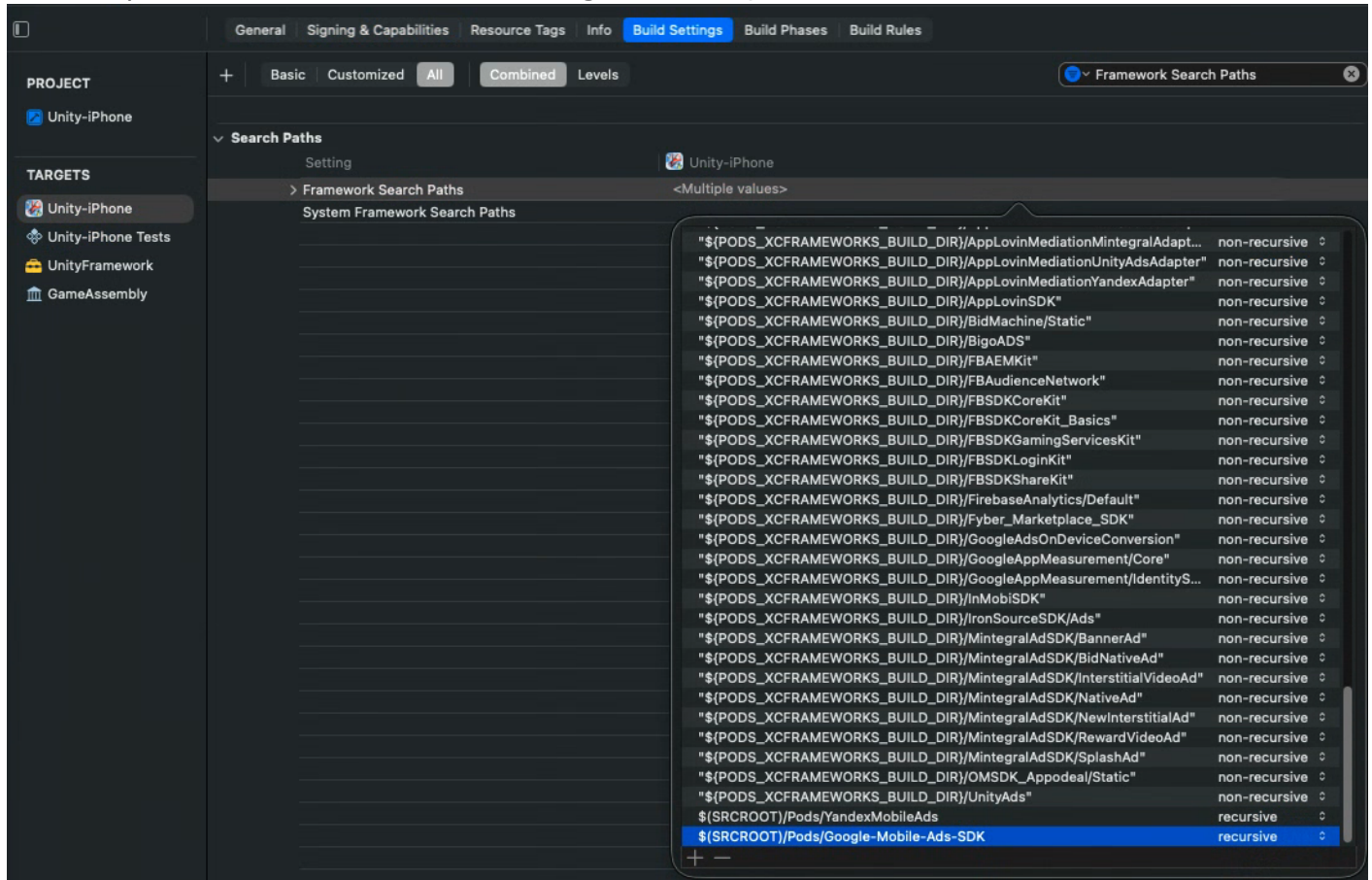
Giờ sang phần Target > Build Settings > tìm "Framework Search Paths" > Nháy đúp vào <Multiple value> và thêm 2 dòng lệnh sau

```
- ${SRCROOT}/Pods/YandexMobileAds
```

```
- ${SRCROOT}/Pods/Google-Mobile-Ads-SDK
```

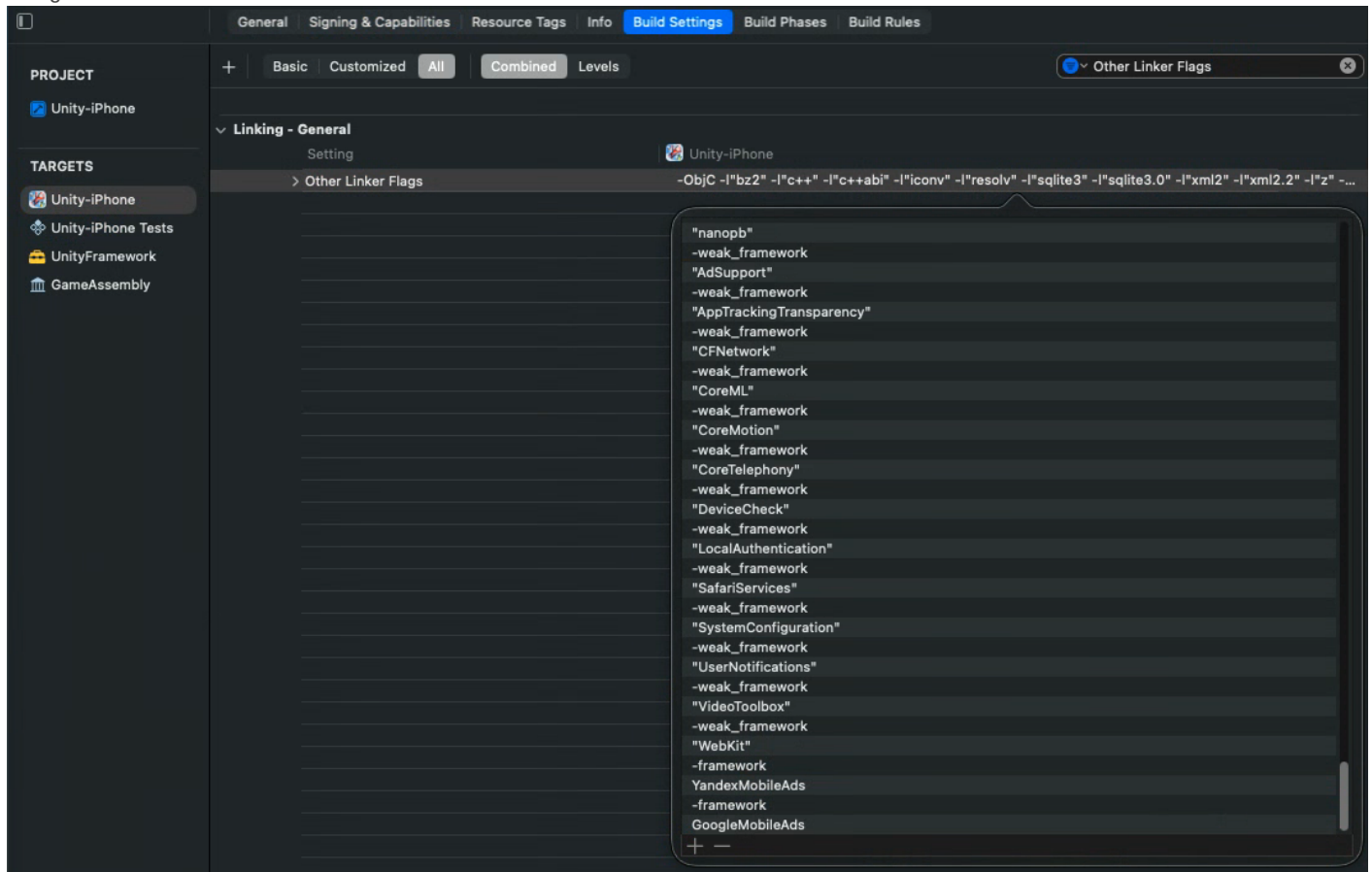
Đây là biến môi trường tự động trở đúng vào thư mục project của bạn.

Nhìn sang bên cạnh nếu thấy *non-recursive* thì nhớ chuyển nó thành *recursive*. Để báo cho XCode biết cần phải đi tìm file .xcframework trong các thư mục con.



Tiếp tục, vẫn ở Build Settings, tìm "Other Linker Flags", nhấn đúp vào và thêm lần lượt 4 dòng sau vào cuối.

```
-framework  
YandexMobileAds  
-framework  
GoogleMobileAds
```



Xong rồi, giờ build thôi :>

À quên, nhớ Clean Build Folder trước khi build nhé.

Lưu ý

Framework được thêm vào nên có màu xanh (hoặc vàng) nhạt. Nếu màu đậm khả năng cao sẽ gặp lỗi

- ✖ There is no XCFramework found at '/Users/admin/Unity/Gang2022/Buils/572/iOS/Frameworks/Pods/Google-Mobile-Ads-SDK/Frameworks/GoogleMobileAdsFramework/GoogleMobileAds.xcframework'.
[less](#)
- ✖ There is no XCFramework found at '/Users/admin/Unity/Gang2022/Buils/572/iOS/Frameworks/Pods/Google-Mobile-Ads-SDK/Frameworks/GoogleMobileAdsFramework/GoogleMobileAds.xcframework'.
[less](#)

Nếu gặp lỗi như trên có thể chọn **framework từ một dự án khác** đã Archive thành công để thêm vào.

Nếu không có dự án cũ thì có thể tìm và tải file .xcframework từ internet.

- Với `GoogleMobileAds.xcframework` có thể tham khảo [link này](#) hoặc search google với từ khóa `GoogleMobileAds.xcframework`.
- Với `YandexMobileAds.xcframework` có thể tham khảo
 - [Link này](#) > tìm phiên bản đang sử dụng > tìm field `source.http` > sử dụng link này để tải file zip có `YandexMobileAds.xcframework`.

```
"homepage": "https://tech.yandex.ru/mobile-ads/",  
"source": {  
  "http": "https://ads-mobile-sdk.s3.yandex.net/Yandex/YandexMobileAds/7.18.1/cocoapods/1c155b10-158e-4d21-a121-98ddded9a6b5.zip",  
  "sha256": "f31869dee0bf13b0bdf14b15ce357eda044469ad8bb02b02a98b9a74859fdfa6"  
},
```

- search google với từ khóa `YandexMobileAds.xcframework`.

Revision #4

Created 2025-12-22 19:54:56 UTC by ThanhDV

Updated 2026-05-29 16:16:19 UTC by ThanhDV